



Uowyn

Personnage

Nom: Uowyn.
Race: Elfe
Carrière actuelle: Vétéran
Anciennes carrières: Menceinaire

Détails personnels

Âge: 85 Sexe: Masculin
Couleur des yeux: Argent Taille: 180cm
Couleur des cheveux: Noir Poids: 74 kg
Signe astral: Le Tambour Nbre de frères et sœurs: 1
Lieu de naissance: TOR ELYR (Uithuan)
Signes distinctifs: Tatouage (Lion d'argent)

Profil de personnage

Profil principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	32	57	31	37	41	28	36	28
Avancé	20*	20	10*	10	15*		15	
Actuel	52	57	41	42	56	28	46†	28

Profil secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	1	12	3	4	5	0	1	1
Avancé	1	6†						
Actuel	2	15	4	4	5	0	1	1

Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
Hache de bataille effigie	150	2 mains	BF+1 (2G1)	—	—	Percutante, Perforante
Arc Elfique	75	Arc Long	3	36/72	1/2 action	Perforante
Dague	10		BF3	—	—	—
Bouclier	50		BF-2	—	—	Défensive, Spéciale
Epee longue	50	ordinaire	BF			

Armures

Armure de base

Type: Armure de maille complète Points d'Armure: 3

Armure avancée

Type:	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure
Armure de maille complète	150	Toutes	3

WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur: CIRE HILL
Meneur de jeu: Agathoth
Campagne: Les voies de la Dammation
Année de campagne: 2523

Mouvement de combat

Mouvement
57(60m)
5,5kmh⁻¹

Charge
10(60m)

Course
75(30m)

Fortune

Total
1

Actuel
1

Blessures

Total
15

Actuel
15

Points d'Armure

Tête

3

01-15

Corps

3

56-80

Bras droit

3

16-35

Bras gauche

3

36-55

Jambe droite

3

81-90

Jambe gauche

3

91-00

Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		

Compétences de base

(Rappel: si non acquis: Car./2)

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		18
Charisme	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14
Commandement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14
Commérage	(Soc)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		28
Conduite d'attelages	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		18
Déguisement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14
Déplacement silencieux	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		23
Dissimulation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		23
Équitation	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		56
Escalade	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		18
Évaluation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14
Fouille	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14
Intimidation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		18
Jeu	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14
Marchandage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		28
Natation	(F)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		46
Perception	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		28
Résistance à l'alcool	(E)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		21
Soins des animaux	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		28
Survie	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14

Talents

Talents	Description et bonus
Acuité visuelle	+10% Perception visuelle
Harmonie aethyrique	(Magie)
Sang froid	+5% FM
Coup assomant	P94
Sur ses gantes	Dégâts = action gestuelle
Vision nocturne	obscurité vision jusqu'à 30mètres
Coups puissants	+1 aux dégâts
Pluie (Arme d'27)	
Force Accrue	+5 Force

Équipement

Enc. max

Objet	Enc.	Localisation
Bol en bois	2	
Boîte	4	
Bourse	2	
Braie	5	
Cape (Lion Blanc)	10	
Couverture	10	
Sac à dos	20	
Flèche (20)	50	
Potion de soin (106)	1	
Bouteille d'alcool fort	1	

Argent

Couronnes d'or

6

Pièces d'argent

21

Sous de cuivre

Pts d'expérience

Actuel

60

Total

1655

Folies

Compétences avancées

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Connaissance (Elfes)	()	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		28
Langue Elthari (HE)	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		48
Langue Reikspiel	()	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		18
Langage Bataille	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-10	18
Connaissance Gah	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Esquive	()	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		76
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		