



Nom

Sybiline D'Arfaire

Maison : Venn'als Sexe : F Age : 22

Description : 1m75 / 55kg, Brune, yeux bleus, cheveux courts orange-bleu, surbrun du bas.

Guilde : Métier actuel :

Métiers :



Caractéristiques

Physiques

AGILE

4

FORT

4

RÉSISTANT

5

OBSERVATEUR

5

Mentales

CHARMEUR

4

RUSÉ

5

SAVANT

5

TALENTUEUX

4



Art Guerrier

4

Phy. Rés. Phy. Agi. Men. Char.

Art Étrange

5

Men. Rés. Men. Sav. Phy. Char.

Art Guildien

4

Men. Fort. Phy. Talent

Compétences

Guerre

- ☐ Armes à feu
- ☐ Armes articulées
- ☐ Armes combinées
- ☐ Armes contondantes
- ☐ Armes de jet
- ☐ Armes de trait
- ☐ Armes d'hast
- ☐ Armes tranchantes
- ☐ Bagarre
- ☐ Arts Martiaux
- ☐ Cavalerie
- ☐ Commandement
- ☐ Shérif
- ☐ Stratégie

Routes

- ☐ Attelages
- ☐ Autochtones
- ☐ Canotage
- ☐ Cartographie
- ☐ Chasse
- ☐ Diplomatie
- ☐ Dressage
- ☐ Etiquette
- ☐ Marchandage
- ☐ Météo
- ☐ Navigation
- ☐ Négocier
- ☐ Orientation
- ☐ Routes
- ☐ Survie

Savoir

- ☐ Architecture
- ☐ Biologie
- ☐ Botanique
- ☐ Calcul
- ☐ Guildes
- ☐ Histoire et légendes
- ☐ Ingénierie
- ☐ Intendance
- ☐ Littérature
- ☐ Lois
- ☐ Médecine
- ☐ Mécanique
- ☐ Pyrotechnique
- ☐ Rivages

Scabarre

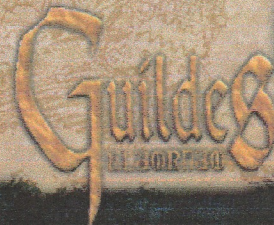
- ☐ Crochetage
- ☐ Déguisement
- ☐ Falsification
- ☐ Intimidation
- ☐ Jeu
- ☐ Pickpocket
- ☐ Poisons
- ☐ Sens de la rue

Loom

- ☐ Art Démonique
- ☐ Art Métallique
- ☐ Art Mystique
- ☐ Art Onirique
- ☐ Art Sémantique
- ☐ Art Sorcier
- ☐ Loom

Hors Chapitre

- ☐ Acrobaties
- ☐ Art
- ☐ Guildes
- ☐ Langues
- ☐ Rituels
- ☐ Artisanat
- ☐ Athlétisme
- ☐ Comédie
- ☐ Contorsions
- ☐ Discrétion
- ☐ Equilibre
- ☐ Equitation
- ☐ Escalade
- ☐ Langue
- ☐ Danse
- ☐ Jeux
- ☐ Lave
- ☐ Natation
- ☐ Palois
- ☐ Ruchisation (Pansou)
- ☐ Premiers soins
- ☐ Sagesse populaire
- ☐ Vigilance



Santé

- ☐ Egratignures (0) ☐ ☐
- ☐ Blessure superficielle (-1) ☐ ☐
- ☒ Blessure légère (-2) ☐ ☐
- ☐ Blessure moyenne (-3) ☐ ☐
- ☐ Blessure grave (-4) ☐ ☐
- ☐ Blessure critique (-5) ☐ ☐
- ☐ Blessure fatale (-6) ☐ ☐

Combat

Armes

Nom	Init.	All.	Def.	Dégâts	Portées
<i>épée courte</i>	<i>+4</i>	<i>+3</i>	<i>+3</i>	<i>légère</i>	<i>1</i>
<i>poignard</i>		<i>+2</i>		<i>légère</i>	<i>longue</i>

Armures

Nom	Init.	All.	Def.	Abs.	Enc.
<i>Armure d'acier</i>	<i>0</i>	<i>2</i>	<i>+2</i>	<i>0</i>	<i>0</i>

Machinations

Nom :
Niveau de maîtrise : 000
Chapitre :
Niveau :
Description :

Nom :
Niveau de maîtrise : 000
Chapitre :
Niveau :
Description :

Nom :
Niveau de maîtrise : 000
Chapitre :
Niveau :
Description :

Équipement

Encombrement total : Encombrement permis : Malus éventuel :

Description : *Bijou de la main droite (bracelet)*
bracelet de beaucoup de perles de couleur
bracelet sans perles de couleur

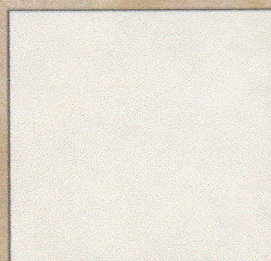


Nom :

Bannière

Guilde

- ☐ BELLIQUEUSE
- ☐ ETRANGE
- ☐ FORTUNEE
- ☐ DOCTE



GuilDES



ART ETRANGE

5

Arl Démonique	000
Arl Métallique	000
Arl Mystique	000
Arl Onirique	000
Arl Sémantique	000
Arl Sorcier	000

Loom Brut



Loom Raffiné

Tours

Nom : *Semi-fonds d'analyse*
 Art : *Semi* Portée : *Distance*
 Cible : *toucher* Durée : *3PA*
 Effet : *2 cartes éliminées dans la pile*

Nom : *S'change d'usage*
 Art : *Semi* Portée : *toucher*
 Cible : *toucher* Durée : *1PA*
 Effet : *Redéfinit le rôle*

Nom : *Se tire d'un mauvais pas*
 Art : *Semi* Portée : *personne*
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *Reduit à blanc d'un niveau*

Nom : *S'élève un mètre*
 Art : *Semi* Portée : *5m*
 Cible : *personne* Durée : *1PA*
 Effet : *1 mètre d'envol*
-3 ATT de la personne

Nom : *Se téléporte*
 Art : *Semi* Portée : *toucher*
 Cible : *personne* Durée : *prochain*
 Effet : *+1 ATT d'attaque*

Sorts

Nom : *S'élève 20m*
 Art : *Semi* Portée : *personne*
 Difficulté : *Difficile (12)*
 Cible : *personne* Durée :
 Effet : *1 mètre d'envol*

Nom : *S'élève 10m*
 Art : *Semi* Portée : *toucher*
 Difficulté : *Difficile (9)*
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève dans la tour*

Nom : *S'élève 5m*
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté :
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

Nom :
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté :
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

Nom :
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté :
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

Sorts

Nom :
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté :
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

Nom : *S'élève 10m*
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté : *Difficile (13)*
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

Nom :
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté :
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

Nom : *Se transforme en la*
 Art : *Semi* Portée :
 Difficulté : *Impossible (13)*
 Cible : *toucher* Durée :
 Effet : *S'élève*

