



Feuille de
Personnage

Nom

NIKHA BARDHOK

Maison : ASHRAGOR Sexe : F Age : 38
Description : yeux rouges - Peau blanche
Brune Grande et mince musclée
Guilde : du Phoenix Métier actuel :
Métiers : Temples / Vainqueur



XP: 3
DESTIN
4

Caractéristiques

4 → 5 : 12pt
5 → 6 : 18pt

Init: 8 + 1DB
ATT: 9 + 6G3 + shei
DEF: 9 + 6G3 + shei

Art Guerrier 5/6
Art Étrange 5
Art Guildien 4

Physiques
AGILE 5
FORT 6
RÉSISTANT 6
OBSERVATEUR 5

Mentales
CHARMEUR 4
RUSÉ 5
SAVANT 5
TALENTUEUX 4

Compétences

Guerre
☐ Armes à feu 000
☐ Armes articulées 000
☐ Armes combinées 000
☐ Armes contondantes 000
☐ Armes de jet 000
☐ Armes de trait 000
☐ Armes d'hast 000
☐ Armes tranchantes 000
☐ Bagarre 000
☐ Arts Martiaux 0
☐ Cavalerie 000
☐ Commandement 000
☐ Sheï 000
☐ Stratégie 000

Routes

☐ Attelages 000
☐ Autochtones 000
☐ Canotage 000
☐ Cartographie 000
☐ Chasse/Pistage 000
☐ Diplomatie 000
☐ Dressage 000
☐ Etiquette 000
☐ Marchandage 000
☐ Météo 000
☐ Navigation 000
☐ Négoce 000
☐ Orientation 000
☐ Routes 000
☐ Survie 000

Savoir

☐ Architecture 000
☐ Biologie 000
☐ Botanique 000
☐ Calcul 000
☐ Guildes 000
☐ Histoire et légendes 000
☐ Ingénierie 000
☐ Intendance 000
☐ Littérature 000
☐ Lois 000
☐ Médecine 000
☐ Mécanique 000
☐ Pyrotechnique 000
☐ Rivaiges 000

Scabarre

☐ Crochetage 000
☐ Déguisement 000
☐ Falsification 000
☐ Intimidation 000
☐ Jeu 000
☐ Pickpocket 000
☐ Poisons 000
☐ Sens de la rue 000

Loom

☐ Art Démonique 000
☐ Art Métallique 000
☐ Art Mystique 000
☐ Art Onirique 000
☐ Art Sémantique 000
☐ Art Sorcier 000
☐ Loom 000

Hors Chapitre

☐ Acrobaties 000
☐ Art 000
☐ Musique 000
☐ Peinture 000
☐ Danse 000
☐ Artisanal 000
☐ Baratin 000
☐ Athlétisme 000
☐ Comédie 000
☐ Contorsions 000
☐ Discrétion Ag 000
☐ Equilibre 000
☐ Equitation 000
☐ Escalade 000
☐ Langue 000
☐ Enlèvement 000
☐ Larcin 000
☐ Natation 000
☐ Patois 000
☐ Patrouille 000
☐ Premiers soins 000
☐ Sagesse populaire 000
☐ Vigilance 000
☐ Torture (selon) 000

Guilde 8

Lance 000
Charme 000

Camouflage 000
Baratin 000

Init: Art Guerrier + Surnom + 1DB
Def: Ag + Art 6 + Def arme + def arme + set comp + shei

Santé

- ☐ Egratignures (0)
- ☐ Blessure superficielle (-1)
- ☐ Blessure légère (-2)
- ☐ Blessure moyenne (-3)
- ☐ Blessure grave (-4)
- ☐ Blessure critique (-5)
- ☐ Blessure fatale (-6)

VIE 15



Combat

Armes

Nom	Init.	All.	Def.	Dégâts	Portées
FRÉE LONGUE	+3	+3	+3	Noy	
ESPADON	+3	+4	+2	Boie	
laches e Mous	+2	+4	+2	Critiq	
ep de court	+4	+3	+3	léger	logique

Armures

Nom	Init.	All.	Def.	Abs.	Enc.
Armure Demon	0	0	+2		

Machinations

Nom :
 Niveau de maîtrise : 000
 Chapitre :
 Niveau :
 Description :

Nom :
 Niveau de maîtrise : 000
 Chapitre :
 Niveau :
 Description :

Nom :
 Niveau de maîtrise : 000
 Chapitre :
 Niveau :
 Description :

Equipement Sous :

Encombrement total : Encombrement permis : Malus éventuel :

Description : *Perle de la logique pour porter la parole de France*
un bon de poche



Nom : Des Phéniciens

Bannière

Séom Noir



— Résistance à la foudre des mages

Guilde

- ☐ BELLIQUEUSE
- ☐ ETRANGE
- ☐ FORTUNEE
- ☐ DOCTE

