



Nom

Ash/ Saabrané

Maison : Felsin Sexe : M Age : 31

Description :

Gilde : du Phoenix Métier actuel :

Métiers :



Caractéristiques

Physiques

AGILE 6

FORT 4

RÉSISTANT 5

OBSERVATEUR 5

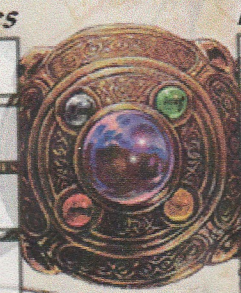
Mentales

CHARMEUR 3

RUSÉ 3

SAVANT 3

TALENTUEUX 6



Px: 22

Art Guerrier

5

Phy. Agi. Phy. Obs. Men. Tol.

Art Étrange

3

Men. Cha. Men. Sav. Phy. For.

Art Guildien

4

Men. Res. Phy. Ruse

Arts

Compétences

Métier
Cris

Guerre

- ☐ Armes à feu ○○○○
- ☐ Armes articulées ○○○○
- ☐ Armes combinées ○○○○
- ☐ Armes contondantes ○○○○
- ☐ Armes de jet Lancer ○○○○
- ☐ Armes de trait ○○○○
- ☐ Armes d'hast ○○○○
- ☐ Armes tranchantes ○○○○
- ☐ Bagarre ○○○○
- Arts Martiaux ○
- ☐ Cavalerie ○○○○
- ☐ Commandement ○○○○
- ☐ Sheri ○○○○
- ☐ Stratégie ○○○○

Routes

- ☐ Attelages ○○○○
- ☐ Autochtones ○○○○
- ☐ Canotage ○○○○
- ☐ Cartographie ○○○○
- ☐ Chasse ○○○○
- ☐ Diplomatie ○○○○
- ☐ Dressage ○○○○
- ☐ Etiquette ○○○○
- ☐ Marchandage ○○○○
- ☐ Météo ○○○○
- ☐ Navigation ○○○○
- ☐ Négocier ○○○○
- ☐ Orientation ○○○○
- ☐ Routes ○○○○
- ☐ Survie ○○○○

Savoir

- ☐ Architecture ○○○○
- ☐ Biologie ○○○○
- ☐ Botanique ○○○○
- ☐ Calcul ○○○○
- ☐ Guildes ○○○○
- ☐ Histoire et légendes ○○○○
- ☐ Ingénierie ○○○○
- ☐ Intendance ○○○○
- ☐ Littérature ○○○○
- ☐ Lois ○○○○
- ☐ Médecine ○○○○
- ☐ Mécanique ○○○○
- ☐ Pyrotechnique ○○○○
- ☐ Rivages ○○○○

Scabarre

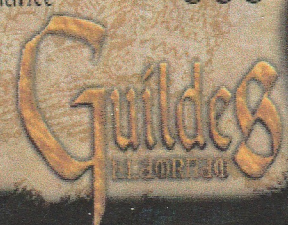
- ☐ Crochetage ○○○○
- ☐ Déguisement ○○○○
- ☐ Falsification ○○○○
- ☐ Intimidation ○○○○
- ☐ Jeu ○○○○
- ☐ Pickpocket ○○○○
- ☐ Poisons ○○○○
- ☐ Sens de la rue ○○○○

Loom

- ☐ Art Démonique ○○○○
- ☐ Art Métallique ○○○○
- ☐ Art Mystique ○○○○
- ☐ Art Onirique ○○○○
- ☐ Art Sémantique ○○○○
- ☐ Art Sorcier ○○○○
- ☐ Loom ○○○○

Hors Chapitre

- ☐ Acrobaties ○○○○
- ☐ Art ○○○○
- ☒ Banatim ○○○○
- ☒ Balant. Romant. ○○○○
- ☒ Camouflage ○○○○
- ☐ Artisanal ○○○○
- ☒ Pêche ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ Athlétisme ○○○○
- ☐ Comédie ○○○○
- ☐ Contorsions ○○○○
- ☐ Discretion ○○○○
- ☐ Equilibre ○○○○
- ☐ Equitation ○○○○
- ☐ Escalade ○○○○
- ☐ Langue ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ Natation ○○○○
- ☐ Palois ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ ○○○○
- ☐ Premiers soins ○○○○
- ☐ Sagesse populaire ○○○○
- ☐ Vigilance ○○○○



Feuille de personnage

Santé

- ☐ Egratignures (0)
- ☐ Blessure superficielle (-1)
- ☐ Blessure légère (-2)
- ☒ Blessure moyenne (-3)
- ☐ Blessure grave (-4)
- ☐ Blessure critique (-5)
- ☐ Blessure fatale (-6)

Course de Poom
- Furtive (↓ Sens direction)

Combat

Armes

Nom	Init.	All.	Def.	Dégâts	Portées
Takshia en Armer	+8(14)	+4	+3	GRAVE	
Dague	+4	+3	+1	Superf	
Arb. long	-	+2	0	GRAVE	COMBO
Art Martial	-	+2	+2	Sup	

Armures

Nom	Init.	All.	Def.	Abs.	Enc.
Plaque en Roten	0	0	+2	4	

Machinations

Ecole du Requiem-Tigre : Init +14
 - Chasse constante : +4 All +4 Def
 - Masque : +3 ATT +0 Def
 - Placé multiples : +7 ATT +0 Def

toraux Pas de ches
 Grave +8 +3 Grave
 Fatale +7 +2 Fatale
 légère +11 +2 légère

Nom : Par Va Pas Pius
 Niveau de maîtrise : 000
 Chapitre :
 Niveau :
 Description : Prépare une
explosion cachée de
folus

Nom :
 Niveau de maîtrise : 000
 Chapitre :
 Niveau :
 Description :

Nom :
 Niveau de maîtrise : 000
 Chapitre :
 Niveau :
 Description :

Équipement

Encombrement total : Encombrement permis : Malus éventuel :

Description : Boîte de 40 goulde

3 doses de poison somnifère



Nom :

Guilde

- ☐ BELLIQUEUSE
- ☐ ETRANGE
- ☐ FORTUNEE
- ☐ DOCTE

Bannière



30 fleches
- immortel à la force des marais

