



Althea Schaffer

Personnage

Nom : Altea Schaffer
 Race : humain
 Carrière actuelle : Duelliste Grand Marshal du Ridderyland
 Anciennes carrières : Spadassin

Détails personnels

Âge : 26 Sexe : F Taille : 164,5cm Poids : 68 kg Nbre de frères et sœurs : 3
 Couleur des yeux : Marron Couleur des cheveux : Pailla Signe astral : Chevre sauvage Lieu de naissance : Talaberrland Signs distinctifs : Marques de verole.

Profil de personnage**Profil principal**

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	36	35	32	29	38	30	37	28
Avancé	+28	+20	+19	+20	+20	+155	+155	+109
Actuel	66	45	52	49	68	45	62	38

Profil secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	1	11	3	3	4	7	3	3
Avancé	+1	+4						
Actuel	3	15	5	4	6	0	3	4

+1 Goupignon

Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
Épée		Ord.	6			
Épée x 2		Ord.	3			
Épée de More		Ord.	6	x2 contre rebond protection + 20		
Epée ostland		Ord.	7	+10 CC		
Pistolet	95	Pistolet	4	81/6	2 AC permet penne	
				saut		

Armures**Armure de base**

Type : Gilet d'acier + cuir Points d'Armure 3

Armure avancée

Type :	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure
Tambours de maille		Jambes	2
" " de cuir			1
Cagoule cuir + cuir			3
Armure de plaque + bras + jambes			2

WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur : Iceblink

Meneur de jeu : PE

Campagne : One Shot Campagnard

Année de campagne : 2513.

Mouvement de combat

Mouvement	Charge	Course
15	30	45

Fortune

Total	Actuel
3	

Total	Actuel
15	7

Points d'Armure**Liste des actions**

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manceuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		

Compétences de base

F 52 Ag 68 E49
Soc 38 Int 45

(Rappel : si non acquis : Car./2)

		Car.	Acquis	(10%)	(20%)	Bonus	Total
Canotage	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	26
Charisme	(Soc)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	38
Commandement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	19
Commérage	(Soc)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	38
Conduite d'attelages	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25
Déguisement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15
Déplacement silencieux	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	34
Dissimulation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	34
Équitation	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	68
Escalade	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	26
Évaluation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22
Fouille	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22
Intimidation	(F)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	62
Jeu	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45
Marchandage	(Soc)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	38
Natation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	26
Perception	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45
Résistance à l'alcool	(E)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	24
Soins des animaux	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22
Survie	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22

Compétences avancées

Talents

Talents	Description et bonus
Vision nocturne	+10
Rés à la magie	+10 FM
Combat de rue	+10 mains nues
Coup assourdissant	test force
Coup précis	critiques +1
Coup purifiant	dégâts +1
Sur ses gardes	Dégâts auto.
Managant	+10 Intimidation.
Combat circostant	sout = 1/2 A +100
Desarmement	jet agil au lieu de jets
Ambidextre	Ø malus
Etiquette	
Plastique armé à feu	
Maitrise arme de parade	
Maitrise arbalétrier	
FF en puissance	
Adieu yeux au bûcher	

Équipement

Enc. max

Argent

Couronnes d'o
Id

Pistoles d'argent

Sous de cuivre

Pts d'expérience

Actuel

Total

Folies

Actuel

Total