



Althea Schaffer

Personnage

Nom: *Altea Schaffer*
 Race: *humain*
 Carrière actuelle: *Duelliste* *Grand Marshal*
 Anciennes carrières: *Spadassin* *du Hiddenland*

Détails personnels

Âge: *26* Sexe: *F*
 Couleur des yeux: *Marron* Taille: *1645cm*
 Couleur des cheveux: *Paille* Poids: *68 kg*
 Signe astral: *Chèvre sauvage* Nbre de frères et sœurs: *3*
 Lieu de naissance: *Talabekland*
 Signes distinctifs: *Marques de verole*

Profil de personnage

Profil principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	36	35	32	29	38	30	37	28
Avancé	+23	+20	+18	+20	+28	+15	+15	+10
Actuel	66	45	52	49	68	45	62	38

Profil secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	1	11	3	3	4	0	3	3
Avancé	+14	+49						
Actuel	3	15	5	4	6	0	3	1

+1 Coup puissant

Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
<i>Epee</i>		<i>Ord.</i>	<i>5</i>			
<i>Dague x2</i>		<i>Ord.</i>	<i>3</i>			
<i>Epee de Morte</i>		<i>Ord.</i>	<i>6</i>	<i>x2 contre zombes</i>	<i>protection + zombes</i>	
<i>Epee osland</i>		<i>Ord.</i>	<i>7</i>	<i>+10 CC</i>		
<i>Pistolet</i>	<i>95 Poudre</i>		<i>4</i>	<i>8/16</i>	<i>2 AC</i>	<i>percutant percutant</i>

Armures

Armure de base

Type: *Gilet de maille + cuir* Points d'Armure *3*

Armure avancée

Type	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure
<i>Tambours de maille</i>		<i>jambes</i>	<i>2</i>
<i>" de cuir</i>			<i>1</i>
<i>Cagoule cuir + maille</i>			<i>3</i>
<i>Armure de plaque + bras + jambes</i>			<i>2</i>

WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur: *Iceblink*
 Meneur de jeu: *PE*
 Campagne: *One Shot Campagnard*
 Année de campagne: *2513*

Mouvement de combat

Mouvement	Charge	Course
<i>15</i>	<i>30</i>	<i>45</i>

Fortune

Total	Actuel
<i>3</i>	<i>3</i>

Blessures

Total	Actuel
<i>15</i>	<i>7</i>

Points d'Armure

Tête
3
01-15

Bras droit
3
16-35

Jambe droite
3
81-90

Corps
3
56-80

Bras gauche
3
36-55

Jambe gauche
3
91-00

Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		

Talents

© COPYRIGHT GAMES WORKSHOP LTD 2005. TOUS DROITS RÉSERVÉS. VOUS POUVEZ PHOTOCOPIER CETTE PAGE UNIQUEMENT POUR UN USAGE PERSONNEL.