



ALFIDE MENINE



Posture défensive / désengage

Int) Ag + 1010.

## Personnage

Nom: Alfide Penine / Siffide Penine  
 Race: Elfe  
 Carrière actuelle: Rodeur fantôme  
 Anciennes carrières: Gardien Tribal / Pisteur

## Détails personnels

Âge: 122 ans (1030) Sexe: Féminin  
 Couleur des yeux: bleu Taille: 1m72  
 Couleur des cheveux: châtain Poids: 77 kg  
 Signe astral: Cité Narsensbourg Nbre de frères et sœurs: 2  
 Lieu de naissance: Grottes de bulle, dévotion, Bygones  
 Signes distinctifs: boucle oreille

## Profil de personnage

### Profil principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base	37	51	37	29	43	32	38	29
Avancé	+20	+30	+10	+15	+25	+20	+8	
Actuel	63	81	52	44	68	52	53	29

### Profil secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base	1	10	3	2	5	0	1	0
Avancé		+8					0	
Actuel	3	16	5	4			0	0

## Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs
<u>Arcoflig q'except. A. long</u>			3	36/72	1/2 A.	(+10CT)
<u>Epee (unique)</u>			5			

## Armures

### Armure de base

Type: Veste cuir / gilet maille Points d'Armure: 3

### Armure avancée

Type	Enc	Parties couvertes	Pts d'Armure
<u>de cuir complète qualité exception</u>			
<u>Cape elfique (+10désarmure +20 ds force)</u>			

# WARHAMMER LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur: Sardrine  
 Meneur de jeu: Philippe Emmanue P  
 Campagne:  
 Année de campagne: 2523

## Mouvement de combat

Mouvement: 10 Charge: 20 Course: 30

## Fortune

Total: 1 Actuel: 1

## Blessures

Total: 17 Actuel: 2

## Points d'Armure

Tête

01-15

Bras droit

16-35

Jambe droite

81-90

Corps

+3

56-80

Bras gauche

36-55

Jambe gauche

91-00

## Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manœuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		



## Compétences de base

(Rappel: si non acquis: Car./2)

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Charisme	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		15
Commandement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		15
Commérage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		15
Conduite d'attelages	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Déguisement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		15
Déplacement silencieux	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		63
Dissimulation	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		63
Équitation	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		63
Escalade	(F)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Évaluation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Fouille	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Intimidation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Jeu	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Marchandage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		15
Natation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Perception	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Résistance à l'alcool	(E)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		22
Soins des animaux	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		26
Survie	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		62

## Talents

Talents	Description et bonus
Acuité Visuelle	+10
Vision Nocturne	
Maîtrise (Arc long)	
Lang. Froid	+5
Tireux d'Elite	+10CT
Quercier d'É	+5CC
Rechargement Rapide	(si 2 A → 2 flèches/tour)
Tir en Puissance	+1 jet de dégat
Sens de orientation	+6% jet d'orientation
Tir de Précision	ignore apt d'armure
Invocuer Démon	(esprit fét)
Lesky	(esprit fét)
Dur à Guir	+1 Blessure
Parade Eclair	+10 en parade
Sur ses gardes	dégainer: 1ar gratuite

## Équipement

Enc. max

Objet	Enc.	Localisation
arc effig + 10 fl.	<input type="checkbox"/>	
armure lig (veste cuir)	<input type="checkbox"/>	
20 flèches (+1 dégat)	<input type="checkbox"/>	
35 flèches	<input type="checkbox"/>	2x 23 x 1
4 flèches bonus	<input type="checkbox"/>	tanisants
Etoiles d'argent de	<input type="checkbox"/>	ricalef / Rem
6 flèches en po.	<input type="checkbox"/>	103 dégat. 5.1
1 action vic	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	

## Argent

Couronnes d'or

100

Pistoles d'argent

17

Sous de cuivre

1

## Pts d'expérience

Actuel

71

Total

5992

## Folies

31

## Compétences avancées

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Équie	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		78
Soir	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Pistage	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		62
Equitation	(Ag)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		68
Alphabet secret pisteur	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Connais gél Elfes	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Connais gél Nislev	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Emprise sur animaux	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		29
Langage effig	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Langage occidental	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Langage secret Redeur	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Orientation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Soins des animaux	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
Brainage	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Filature	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Intimidation	(F)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Lecture s. livres	(Int)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		52
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	( )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		